Glassless Stereoscopic Monitor

3D Glassless Monitor

3D HD Monitor
3D HD モニター

3DM-7000

Operating Instructions
取 扱 説 明 書

Before operating the system, please read this manual thoroughly and remain it for future reference.

ご使用の前に必ずこの取扱説明書をお読みください。
なお、取扱説明書は必要に応じてご覧になれるよう
大切に保管してください。

Volume1, 1st edition Ver.1.0

安全上の注意　WARNING

この製品の使用、または使用不能から生ずる付随的な損害(情報内容の変化・消失、事業利益の損失、事業の中断など)に関して、当社は責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。

取扱説明書の記載内容を守らないことにより生じた損害に関して、当社は責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。

ご使用の前に、この『安全上の注意』をよくお読みのうえ、正しくお使いください。また、お読みになった後は、大切に保管してください。

安全上の注意は、お使いになる人や、他の人への危害、財産への損害を未然に防ぐための内容になっていますので、必ずお守りください。

表示と図記号の意味は次のようになっています。

警告　**“取扱いを誤った場合、使用者が死亡または重傷を負うことが想定されること”を示します。**

■煙が出ている、変なにおいや音がする等の異常が発生した場合は、電源スイッチを切る!

■本機を落としたり、強い衝撃を与えたり、破損した場合は、電源スイッチを切る!

■本機の内部に水などが入った場合は、電源スイッチを切る!

■本機の内部に異物などが入った場合は、電源スイッチを切る!

※そのまま使用すると感電・事故を起こす恐れがあります。
お買い上げの販売店 または PROTECHサービスセンターにご相談ください。

注意　**“取扱いを誤った場合、使用者が傷害を負うことが想定されるか、または、物的損害の発生が想定されること” を示します。**

禁止

■本機の上に水の入った容器、小さな金属物を置かない!

こぼれて、本機内部に入ると、発熱や火災、感電など、故障や事故を起こす恐れがあります。

禁止

■機器の開口部から異物を差し込んだり、落としこんだりしない!

発熱や火災、感電など、故障や事故を起こす原因となります

水ぬれ禁止

■機器が水、汗、海水などの液体で濡れたりしないようにする!

発熱や火災、感電など、故障や事故を起こす原因となります

雨天、降雪中、海岸、水辺でのご使用は特にご注意ください。

水場禁止

■水などの液体が使われたり、かかったりする場所で使用しない!

発熱や火災、感電など、故障や事故を起こす原因となります

分解禁止

■本機を分解,改造,修理しない!

発熱や火災、感電など、故障や事故を起こす原因となります

点検・整備・修理は、販売店またはPROTECHサービスセンターにご依頼ください。

Table of contents 目次[暫定版]

Front panel　フロントパネル

① Screen　画面

The display screen is 7.2 inches diagonal LCD (Active area : 146.4mm×109.8mm).

スクリーンは 7.2インチ液晶、画面寸法 146.4mm×109.8mm です。

② TALLY indicator (RED/GREEN/BLUE // LEFT R/G/B // RIGHT R/G/B)　タリー表示

Lights up when a tally signal is input to PARALLEL REMOTE connector on the rear panel.

背面の PARALLEL REMOTE コネクタに入力されるタリー信号により 赤緑青に点灯します。

③ POWER switch and indicator　電源スイッチ/電源表示LED

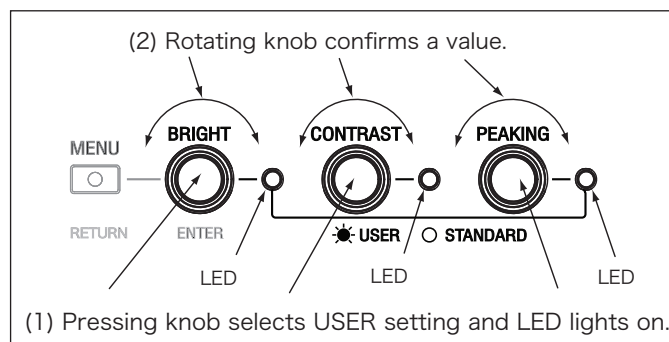
Turns the power on and off. The indicator lights up when the power switch is on.

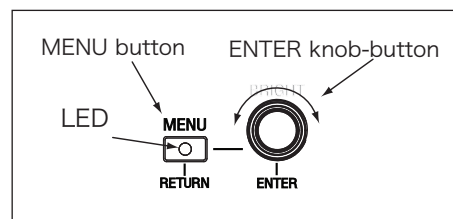
電源をON/OFFするスイッチです。電源スイッチがONになっている時、LEDが点灯します。

④ BRIGHT, CONTRAST and PEAKING controls and select switches / LED Indicators
明るさ, コントラスト, ピーキング 調節 / 表示LED

Pressing the knob selects the USER setting or STANDARD(default) setting.
When USER setting is selected(LED indicator lights on), rotating the knob adjusts each of the BRIGHT, CONTRAST and PEAKING.
When the STANDARD setting is selected(LED lights off), the each value is set to the factory setting.

このツマミを押すとユーザー設定と標準設定(デフォルト)とが切替えできます。
ユーザー設定のときLED 表示が点灯します。それぞれツマミを回して調節します。0〜100の範囲で調節できます。
LEDが消灯しているときは、STANDARD(デフォルト標準値) に設定されます。

	Default [STANDARD value]
BRIGHT	[50]
CONTRAST	[80]
PEAKING	[0]

⑤ MENU/RETURN button and ENTER knob-button
メニュー/リターンボタン・エンターボタン

By pressing the MENU button display the MENU on the screen.
And then by rotating the ENTER knob-button select the menu item and by pressing it set the setting.
By pressing the RETURN button return the cursor.
For the information on the MENU, see page 10-17.

<MENU> MENUボタンを押すと、メニューが画面にでます。

<ENTER> ENTERボタンを回して項目を選択し、押すと設定(値)が入力(確定)されます。

<RETURN> MENUボタンのLEDが点灯しているとき、RETURN(MENU)ボタンを押すと、カーソルがもどります。

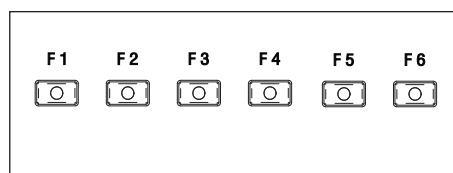
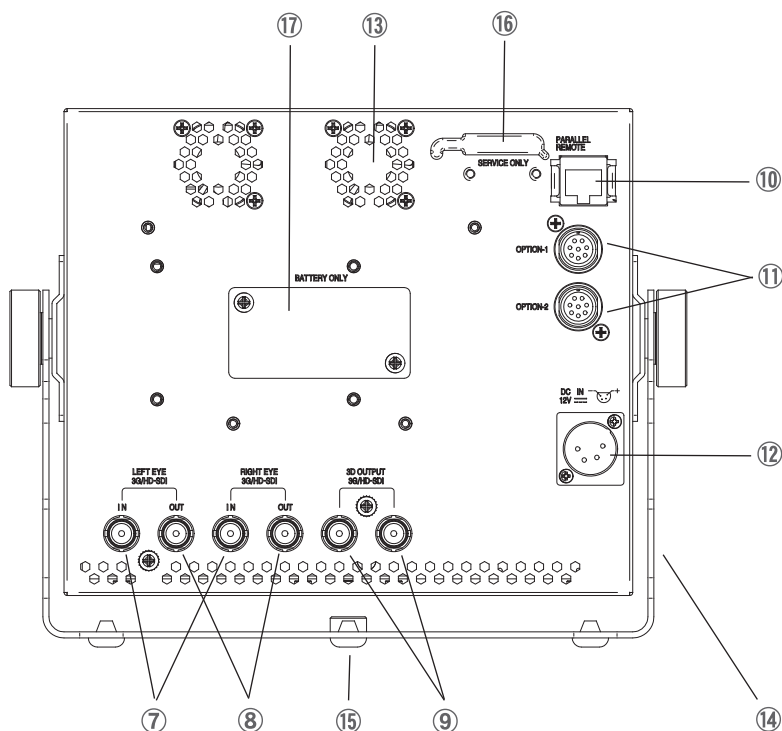
※メニューおよびメニュー操作の詳細は10〜17ページ

⑥ F1/2/3/4/5/6 (USER ASSIGN Preset Function) buttons and LED indicators
F1 6 ユーザーアサインプリセットファンクションボタン・表示LED

Pressing a button executes the function assigned to each button in MENU setting.
When the funcion operates, the indication LED on the key lights up.

メニューのUSER ASSIGNの設定で F1〜F6 に割り振られているファンクションの実行を ON/OFF します。
ON のとき 表示LED が点灯します。

※F1〜F6 に割り振られるファンクションの項目は 15ページ参照。

Rear panel リアパネル

⑦ LEFT EYE and RIGHT EYE 3G/HD-SDI IN connectors 左眼・右眼信号/3G/HD-SDI信号入力

Used to input the LEFT EYE CAMERA signal and the RIGHT EYE CAMERA signal.
Or used to input the 3D signal (Side -by- Side HD-SDI signal) or the 2D 3G/HD-SDI signal.

左眼カメラ信号および右眼カメラ信号をそれぞれ入力します。
あるいは、Side -by- Side 3D ソース、3G/HD-SDI 2D ソースを入力します。

⑧ LEFT EYE and RIGHT EYE 3G/HD-SDI OUT connectors 左眼・右眼信号/3G/HD-SDI信号出力

Used to output the LEFT EYE signal and the RIGHT EYE signal (Loop-through).

左眼カメラ信号および右眼カメラ信号/3G/HD-SDI INに入力した信号をそれぞれループスルーで出力します。

⑨ 3D OUTPUT 3G/HD-SDI connectors 3D信号・3G/HD-SDI信号出力

Used to output the 3D signal (Side -by- Side HD-SDI signal).

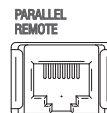
HD-SDI Side-by-Side (HALF)3D映像信号を出力します。

Rear panel リアパネル

⑩ PARALLEL REMOTE connector (8-pin, RJ-45) リモートコネクタ

Used for the remote control:
e.g. for input of the TALLY signal, INPUT signal selection and Preset Function operation as folloeing items.
The pin assign, default setting is as the table shows.
The control signal is to short-circuit each pin with PIN 5.

リモートコントロール に使用します。
例えば, タリー信号入力, 入力切替え, プリセットファンクションのON/OFF 等

ピンアサインはデフォルトでは表のようになっています。
コントロール信号は各ピンと5番ピンとのショートです。

Pin Assign
(Manufacturing Default)

PIN 1	[R TALLY]
PIN 2	[G TALLY]
PIN 3	[B TALLY]
PIN 4	[3D TPG(G+R)]
PIN 5	[GROUND]
PIN 6	[LEFT EYE]
PIN 7	[RIGHT EYE]
PIN 8	[BLENDING]

⑪ OPTION-1/OPTION-2 connectors オプション1/2 コネクタ

Used for connection to the REMOTE SWITCH (optional) or to the TALLY indicator (optional).
The REMOTE SWITCH provides REMOTE 1 to 3 buttons to operate the USER ASSIGN functions and LEFT EYE and RIGHT EYE buttons to select the REVIEW MODE to monitor the signals.

REMOTE SWITCH またはタリー表示灯を接続します。
REMOTE SWITCH は、R1～R3ボタンにユーザープリセットファンクションを設定でき、また LEFT EYE, RIGHT EYEボタンに REVIEW MODE[3D or S-B-S] 等をできます。

⑫ DC IN 12 V connector DV 12V 入力コネクタ

Connect to the supplied AC Adaptor to supply DC 12V power.

ACアダプタを接続して電源を供給します。

⑬ FAN 冷却ファン

Works when the POWER switch is turned on. Select the FAN CONTROL [AUTO, MAX or OFF] on the MENU/SETUP. And FAN STOP function can be assigned to the USER ASSIGN function button F1 to F6 to turn on or off.

電源スイッチを ON すると、ファンが回転します。メニュー/SETUP でファンの動作を[AUTO, MAX or OFF]に設定できます。
FAN STOP機能をユーザーアサインファンクションボタンに割り振ることができます。

⑭ STAND スタンド

The display angle(elevation or depression angle) of the screen can be changed.

スタンドは、画面の角度を変えることができます。

⑮ W 1/4 Camera screw hole カメラネジ穴

Used to be fitted to a tripod, etc.

三脚等 への取り付けに使用します。

⑯ SERVICE ONLY サービス専用コネクタ

サービス専用。

⑰ BATTERY ONLY バッテリーアダプター増設用コネクタ

バッテリーマウント用 Vシューバッテリーアダプターを装着する場合に使用します。

MENU (1)

[1] MENU Operation メニューの操作について

MENU : Press the MENU button
Press, and the MENU is displayed on the screen.

MENU Item Slection : Rotate the ENTER knob.
Rotate to move the cursor to the desired setting item.

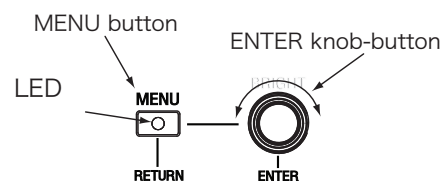
MENU Setting : Press the MENU button.
Press to confirm the selected item or setting value.

RETURN : Press the RETURN(MENU) button.
When the LED on the MENU button lights on,
press, and the cursor returns and the MENU disappears.

MENUの表示 : MENUボタン を押すとメニューが画面に表示されます。

項目の選択 : MENU を回して設定したい項目にアクセスします。

設定 : MENUボタンを押すとその項目、設定が確定されます。
設定項目で押すと、その項目の設定(設定値)が表示されます。
設定(設定値)で押すと、その設定(設定値)が確定(入力)され、
カーソルが左(設定項目)へもどります。

リターン : LED点灯時、RETURN(MENU)ボタンを押すとカーソルがもどります。

Press
Press to display the MENU on the screen

Rotate
ENTER
Rotate to move the cursor to the desired setting item.

Press
Press to confirm the selected item or setting value

Press
MENU
RETURN
Press to return the cursol

<MENU Item> メニュー項目 <MENU Setting Item> 設定項目 <Setting Value> 設定値

MENU Item	
INFO	[1080i/60]
INPUT	[SINGLE L]
PICTURE	
SCREEN	
3D REVIEW	
MARKER	[OFF]
ANALYSIS	
ZEBLA	[OFF]
USER ASSIGN	
REMOTE	
SDI STATUS	[OFF]
SETUP	

INFO	
INPUT	SINGLE L
VIDEO FORMAT	1080i/60
MODEL	SMD-7200
VERSION	1 . 2

input
the video format of the input signal

When no signal is input, “NO SYNC” is displayed.

入力信号のビデオフォーマットが表示されます。
無信号のときは ”NO SYNC”

INPUT 入力

RETURN	
SINGLE LEFT LINK	
SLNGLE RIGHT LINK	
DUAL LINK	
FLIP VIEW LEFT	[OFF]
FLIP VIEW RIGHT	[OFF]

PICTURE ピクチャー

		Setting Value
RETURN		
CHROMA	[50]	0/- - - -/50/- - - -/100
PEAKING	[WHITE]	WHITE / RED / GREEN / BLUE

SCREEN 画面

		Setting Value
RETURN		
VIEW MODE	[S - B - S]	LEFT EYE / RIGHT EYE / S - B - S / 3D

3D REVIEW 3D レビュー

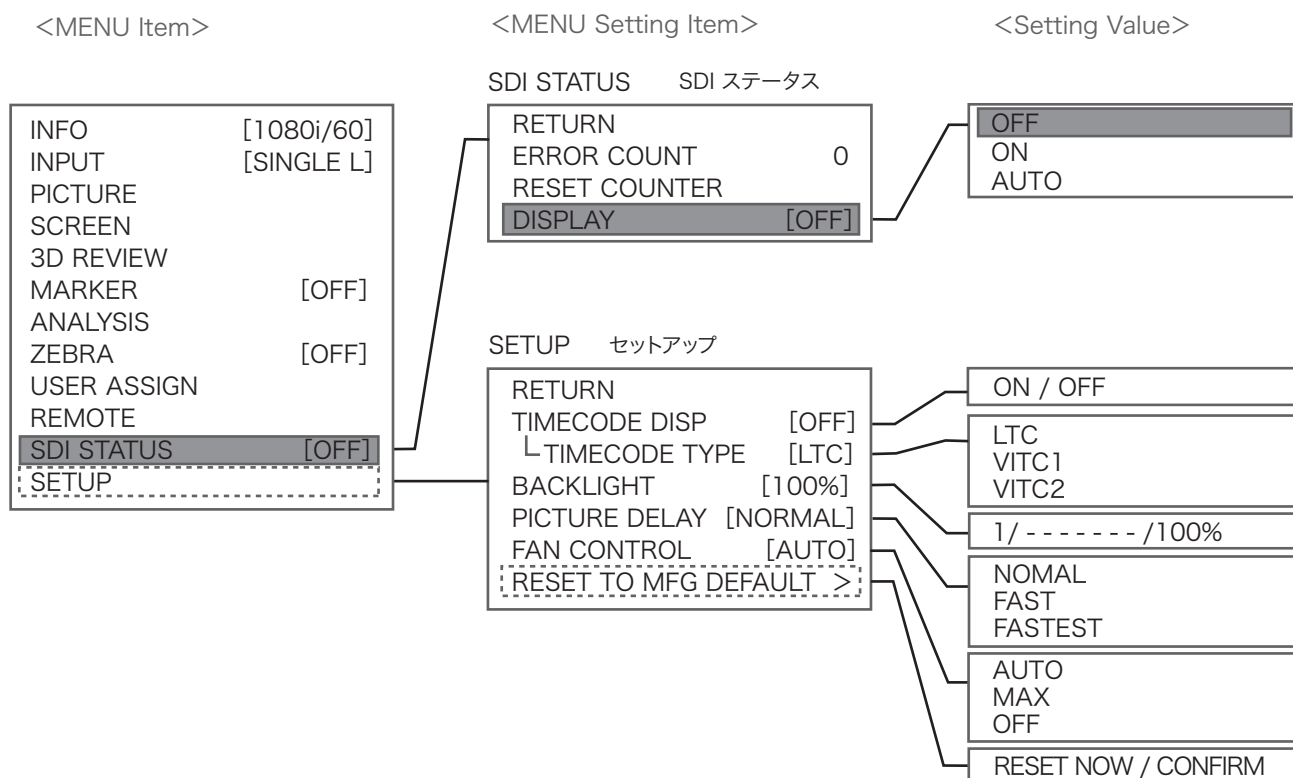
		Setting Value
RETURN		
OFF		
BLENDING		
Y DIFF		
Y DIFF MONO		
CHECK BOX SIZE	[4]	0/ - - - - - / 63
ANAGLYPH	[OFF]	OFF / COLOR / HALF COLOR / OPTIMIZED / GRAY

MENU (2)

<MENU Item>
<MENU Setting Item>
<Setting Value>
INFO [1080i/60]
INPUT [SINGLE L]
PICTURE
SCREEN
3D REVIEW
MARKER [OFF]
ANALYSIS
ZEBRA [OFF]
USER ASSIGN
REMOTE
SDI STATUS [OFF]
SETUP
MARKER マーカー
RETURN
MARKER [OFF]
CENTER [ON]
ASPECT [OFF]
SAFTY [95%]
MARKER MAT [CLEAR]
LINE THICKNESS [1]
LINE TYPE [WHITE]
CROSS HATCH [OFF]
H MARKER [OFF]
INTERVAL [4.00%]
OFFSET [0]
ON / OFF
ON / OFF
OFF
4 : 3
16 : 9
1.85 : 1
2.35 : 1
4:3 & 1.85
4:3 & 2.35
16:9 & 4:3
80%/- - -/99%/OFF/USER
CLEAR
HALFTONE
BLACK
1 / 2 / 3
GRAY
HALFTONE
WHITE
INVERT
OFF
SMALL
MEDIUM
LARGE
ON / OFF
0 / - - - - - - - / 255
0 / - - - - - - - / 255
ANALYSIS 分析(測定器機能)
RETURN
WAVEFORM [OFF]
Y OVER LIMIT [103.2%]
Y UNDER LIMIT [- 0.9%]
VECTORSCOPE [OFF]
GAIN [×1.00]
COMPARE BOX [OFF]
HORIZONTAL MOVE
VERTICAL MOVE
OFF
LEFT EYE
LEFT EYE
BOTH
-7.3/ - - - - - - - /109.1
-7.3/ - - - - - - - /109.1
OFF
LEFT EYE
LEFT EYE
BOTH
×1.00/- - - - - /×4.98
ON / OFF
ZEBRA ゼブラ
RETURN
ZEBRA [OFF]
MODE [LUMA&CHROMA]
DISP TYPE [ZEBRA]
Y UPPER LIMIT [103.2%]
Y LOWER LIMIT [-0.9%]
C UPPER LIMIT [240]
C LOWER LIMIT [16]
ON / OFF
Y
Y & MONO
C
C & MONO
Y & C
Y/C & MONO
ZEBRA / FILL
-7.3 /- - - - - - /109.1
-7.3 /- - - - - - /109.1
0 / - - - - - - - / 255
0 / - - - - - - - / 255

MENU (3)

<MENU Item>
<MENU Setting Item>
<Setting Value>
INFO [1080i/60]
INPUT [SINGLE L]
PICTURE
SCREEN
3D REVIEW
MARKER [OFF]
ANALYSIS
ZEBRA [OFF]
USER ASSIGN
REMOTE
SDI STATUS [OFF]
SETUP
USER ASSIGN ユーザーアサイン (プリセットファンクション)
RETURN
F1 [VIEW MODE]
F2 [3D REVIEW]
F3 [MARKER]
F4 [LAYOUTS]
F5 [COMPARE BOX]
F6 [ZEBRA]
REMOTE 1 [MARKER]
REMOTE 2 [LAYOUTS]
REMOTE 3 [ZEBRA]
ON L+R [BLENDING]
Function Buttons F1 to F6
REMOTE 1 to 3
ON / OFF
Preset Function
(Manufacturing Default)
<Assignable function items>
INPUT SEL
3D REVIEW
VIEW MODE
LAYOUTS
COLOR CH
MARKER
3D
3D TPG(G+R)
ANAGLYPH
BLENDING
CHECK BOX
COMPARE BOX
H MARKER
LEFT EYE
RIGHT EYE
S - B - S
SDI ERROR
Y DIFF
Y DIFF MONO
ZEBRA
FAN STOP
VIEW MODE
REVIEW
LEFT EYE
RIGHT EYE
3D
S - B - S
BLENDING
CHECK BOX
Y DIFF
Y DIFF MONO
ANAGLYPH
REMOTE リモート
RETURN
PIN 1 [R TALLY]
PIN 2 [G TALLY]
PIN 3 [B TALLY]
PIN 4 [3D TPG(G+R)]
PIN 5 [GROUND]
PIN 6 [LEFT EYE]
PIN 7 [RIGHT EYE]
PIN 8 [BLENDING]
PARALLEL REMOTE connector
Pin Assign
(Manufacturing Default)
<Assignable function item>
UP
DOWN
ENTER
LEFT
R TALLY
G TALLY
B TALLY
LEFT R TLY
LEFT G TLY
LEFT B TLY
RIGHT R TLY
RIGHT G TLY
RIGHT B TLY
MARKER
3D
3D TPG(G+R)
ANAGLYPH
BLENDING
CHECK BOX
COMPARE BOX
H MARKER
LEFT EYE
RIGHT EYE
S - B - S
SDI ERROR
Y DIFF
Y DIFF MONO
ZEBRA
FAN STOP

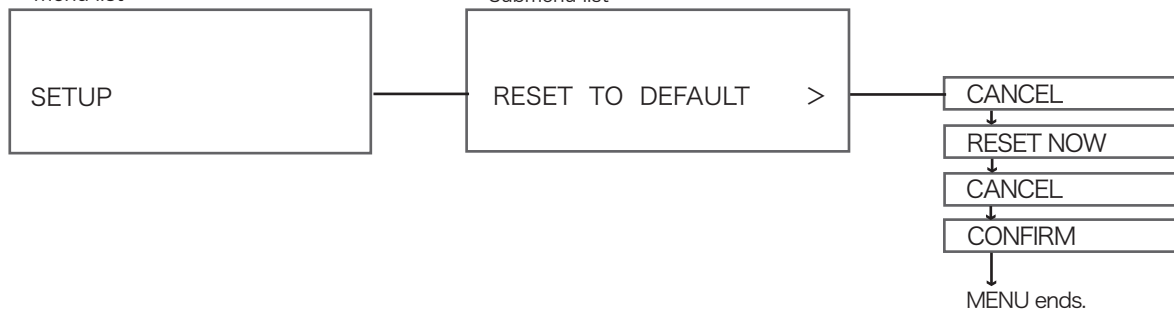
MENU (4)

<MENU Item> <MENU Setting Item> <Setting Value>

INFO [1080i/60]
INPUT [SINGLE L]
PICTURE
SCREEN
3D REVIEW
MARKER [OFF]
ANALYSIS
ZEBRA [OFF]
USER ASSIGN
REMOTE
SDI STATUS [OFF]
SETUP

SDI STATUS SDI ステータス

RETURN
ERROR COUNT 0
RESET COUNTER
DISPLAY [OFF] — OFF / ON / AUTO

SETUP セットアップ

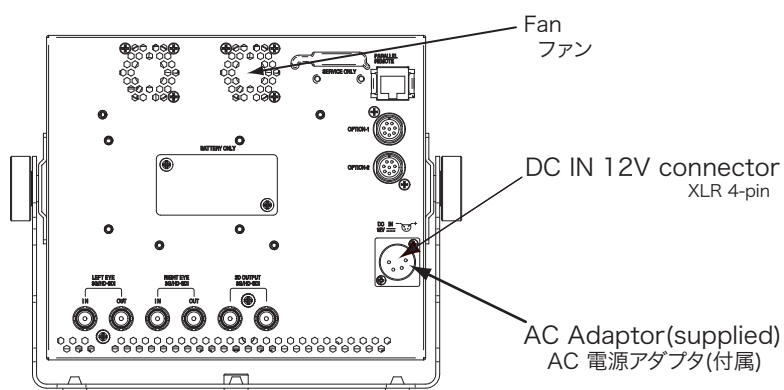
RETURN
TIMECODE DISP [OFF] — ON / OFF
└TIMECODE TYPE [LTC] — LTC / VITC1 / VITC2
BACKLIGHT [100%] — 1/ - - - - - - - /100%
PICTURE DELAY [NORMAL] — NOMAL / FAST / FASTEST
FAN CONTROL [AUTO] — AUTO / MAX / OFF
RESET TO MFG DEFAULT > — RESET NOW / CONFIRM

Power Supply Connection

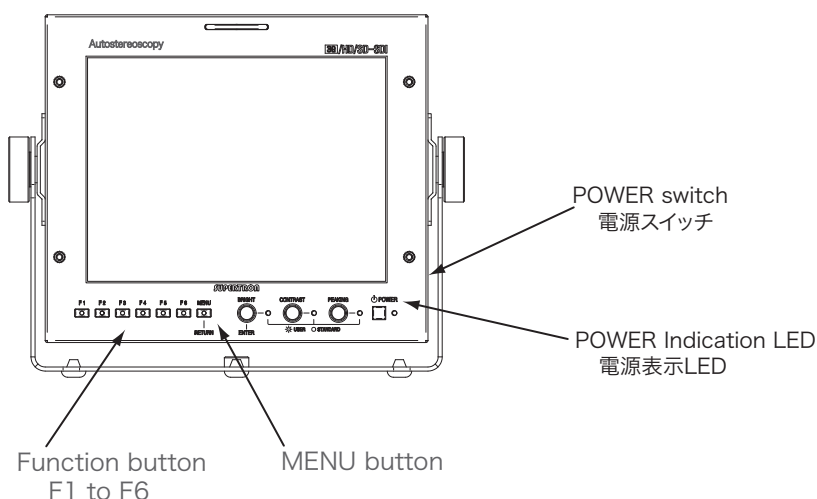
電源の接続方法

⚠ Make sure to turn off the POWER switches of each unit before connecting.

注意：機器を接続する前には、電源スイッチは必ず OFF してください。

1 Connect the DC IN 12 V connector (XLR 4-pin) on the rear panel to the supplied AC Adaptor.

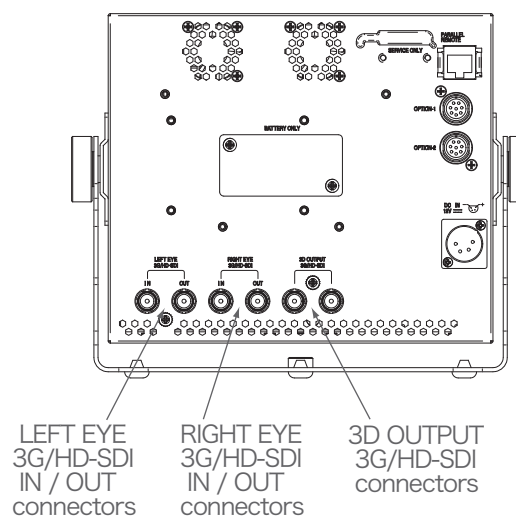
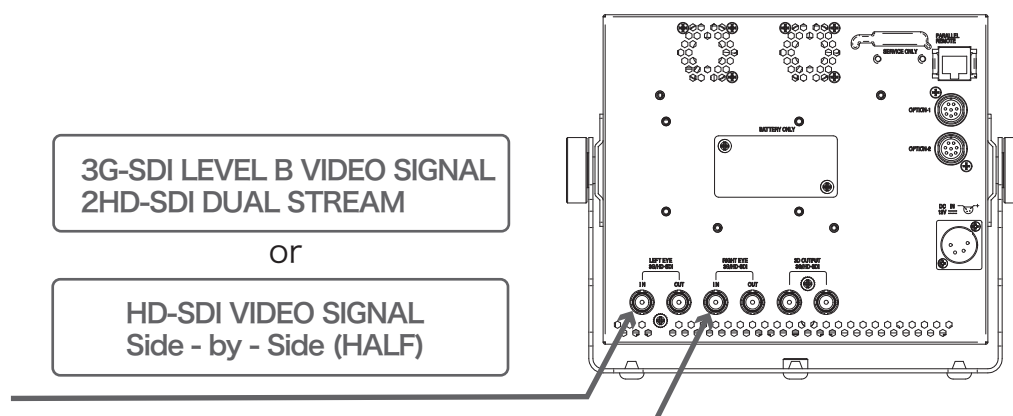
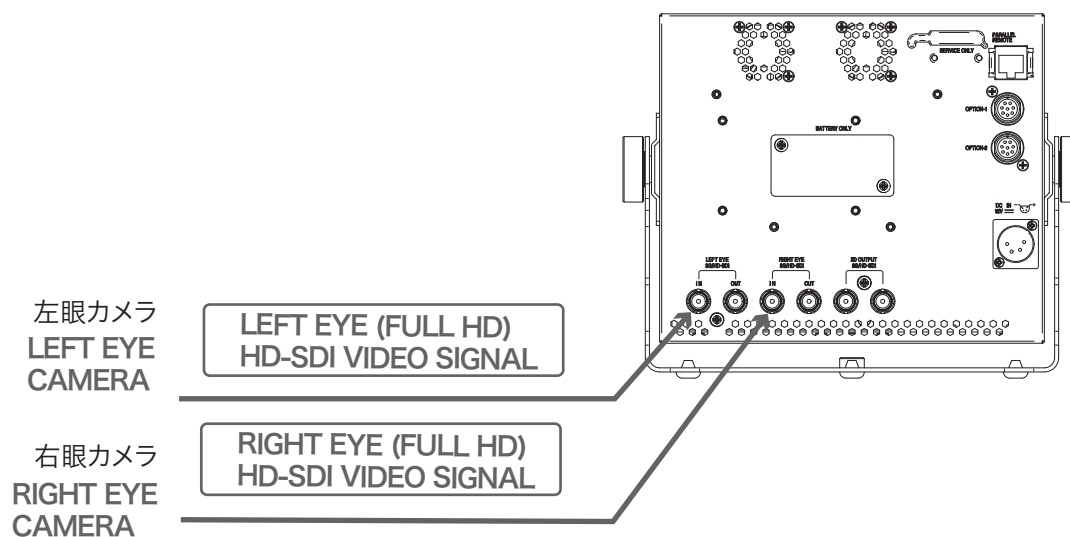
リアパネルのDC IN 12 VコネクタにACアダプタ(付属)を接続します。

2 When the POWER switch is turned on and the power is supplied, the POWER Indicator LED lights up and the fans on the rear panel turn.

電源スイッチが ON され、電源が供給されると電源表示LED が点灯し、リアパネルのファンが回転します。

The fan operation can be set to AUTO, MAX or OFF, on the MENU/ SETUP/ FANCONTROL.
And FAN STOP function can be assigned to the function button, F1 to F6 on the front panel.

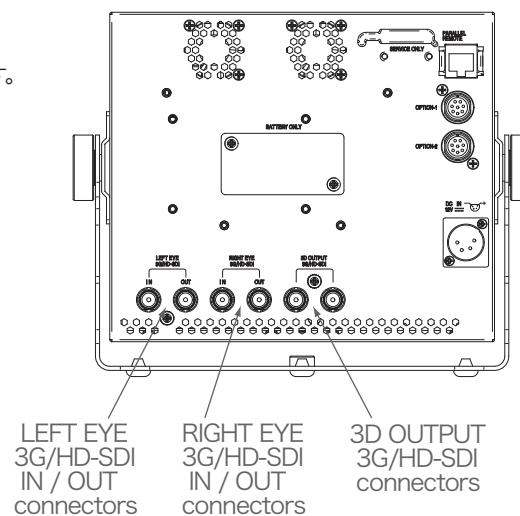
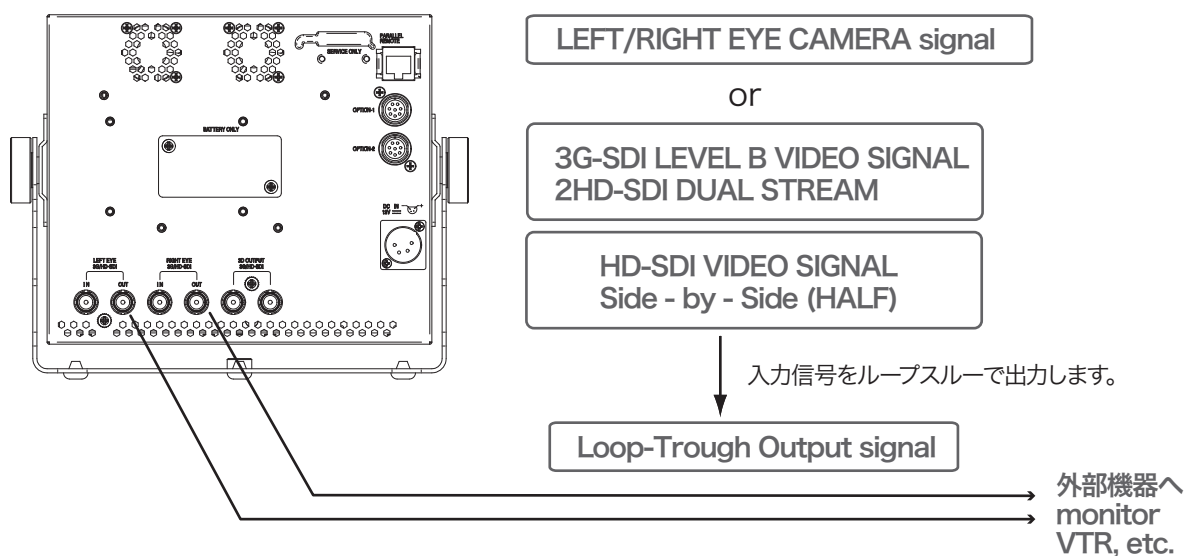
ファンの動作は、AUTO/MAX/OFF にメニューで設定できます。
FAN STOP 機能が フロントパネルのファンクションボタンにユーザー設定できます。

Video Signal Input ビデオ信号の入力

1 Connect the LEFT EYE 3G/HD-SDI IN or RIGHT EYE 3G/HD-SDI IN connector on the rear panel to the output connectors of a camera (or VTR, etc.).

リアパネルの 入力コネクタ へカメラ等の output から接続します。

1-1 3D VIDEO SIGNAL 3D映像信号の入力

1-2 LEFT EYE and RIGHT EYE CAMERA VIDEO SIGNALS 左眼カメラ/右眼カメラの映像信号の入力

Video Signal Output ビデオ信号の出力

1 Connect the LEFT EYE 3G/HD-SDI OUT, RIGHT EYE 3G/HD-SDI OUT or 3D OUTPUT 3G/HD-SDI connector on the rear panel to the input connector of an external monitor or VTR, etc.

リアパネルの 出力コネクタ から外部モニター, VTR等の input へ接続します。

1-1 To monitor the input VIDEO SIGNAL (Loop-Through) 入力映像信号のモニター(ループスルー)

1-2 To output the 3D VIDEO SIGNAL 3D 映像信号の出力

3DM-7000 入力/出力

3D モニター

3D MONITOR

HD-SDI signal
Side by Side
(HALF)

コネクタ

LEFT EYE IN
OUT
RIGHT EYE IN
OUT
3D OUTPUT

HD-SDI signal
Side by Side
(HALF)

入力選択

[SINGLE/DUAL]

SINGLE LEFT LINK

SINGLE RIGHT LINK

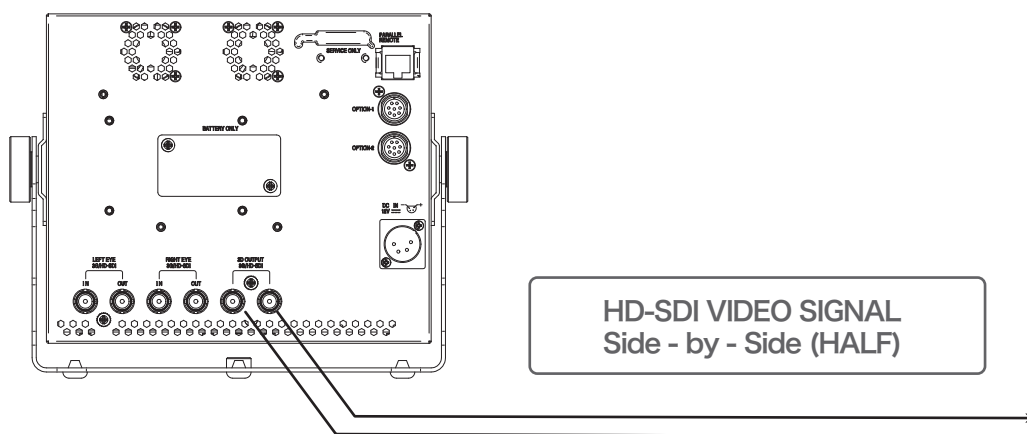
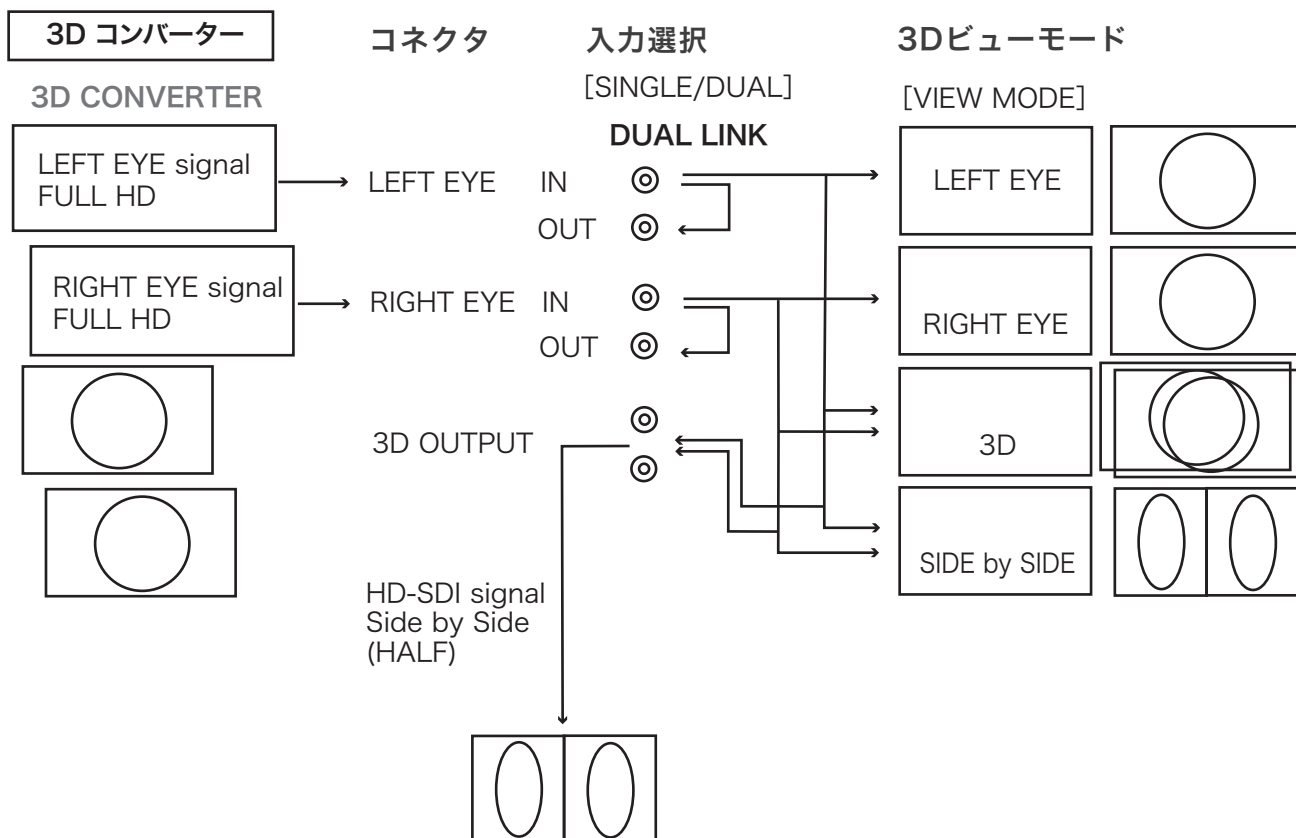
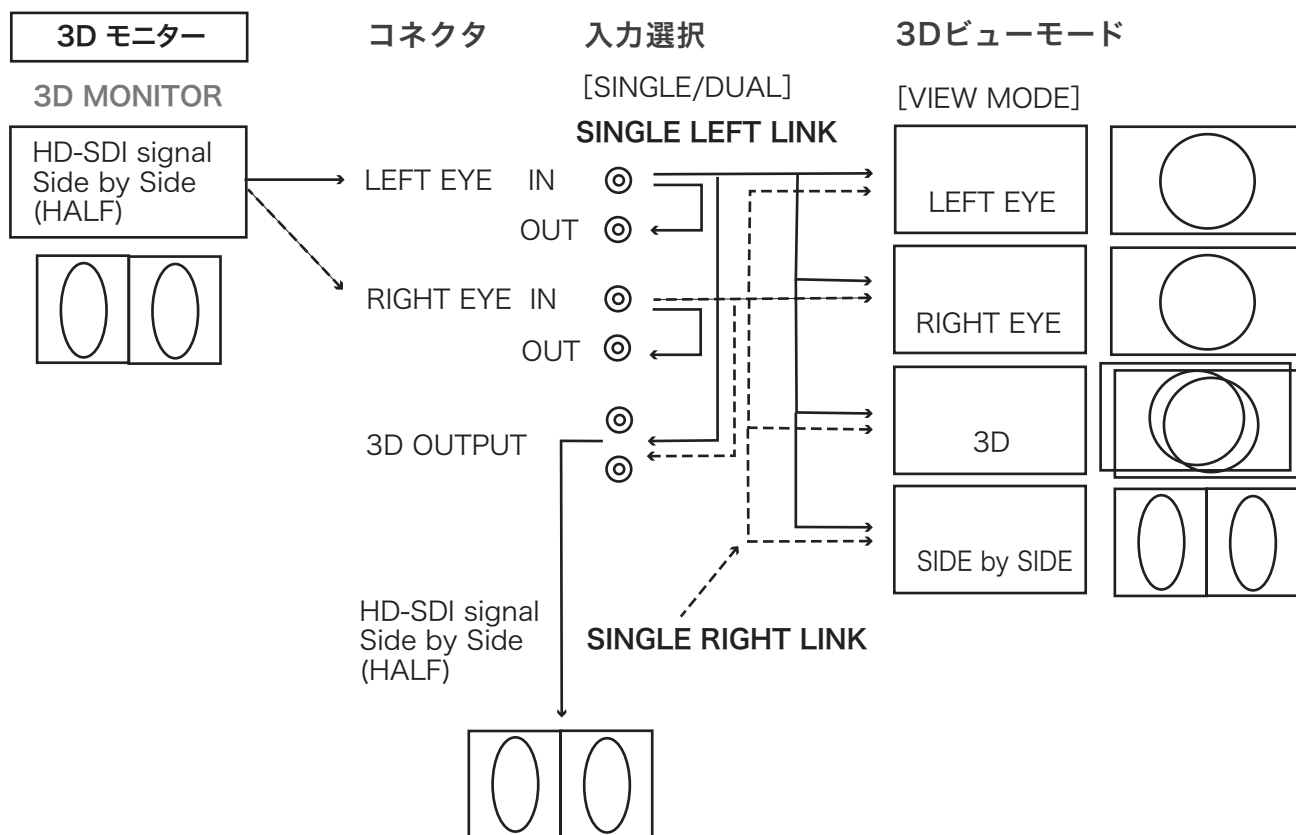
3Dビューモード

[VIEW MODE]

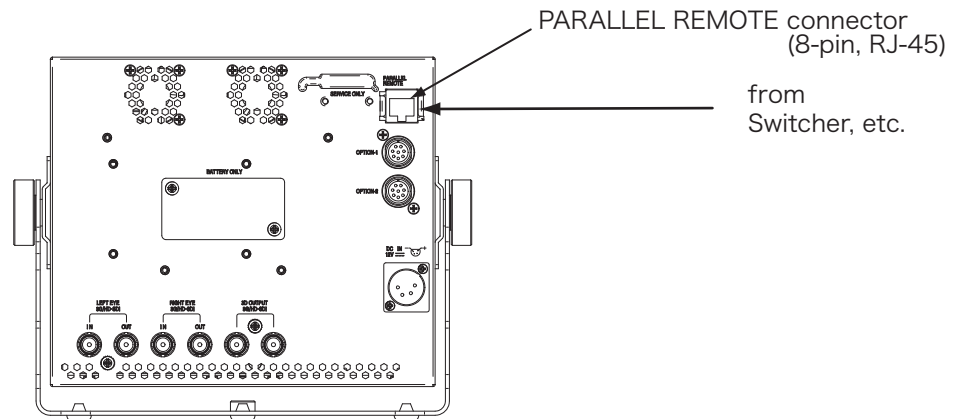
LEFT EYE

RIGHT EYE

3D

SIDE by SIDE

Remote Control Connection　　リモートコントロールの接続

1 Connect the PARALLEL REMOTE connector on the rear panel with the 8-pin cable to input the tally signal, etc..

リアパネルの PARALLEL REMOTE コネクタ に 8ピンケーブルで接続します。

2 To short-circuit each pin with PIN 5 operates the function :

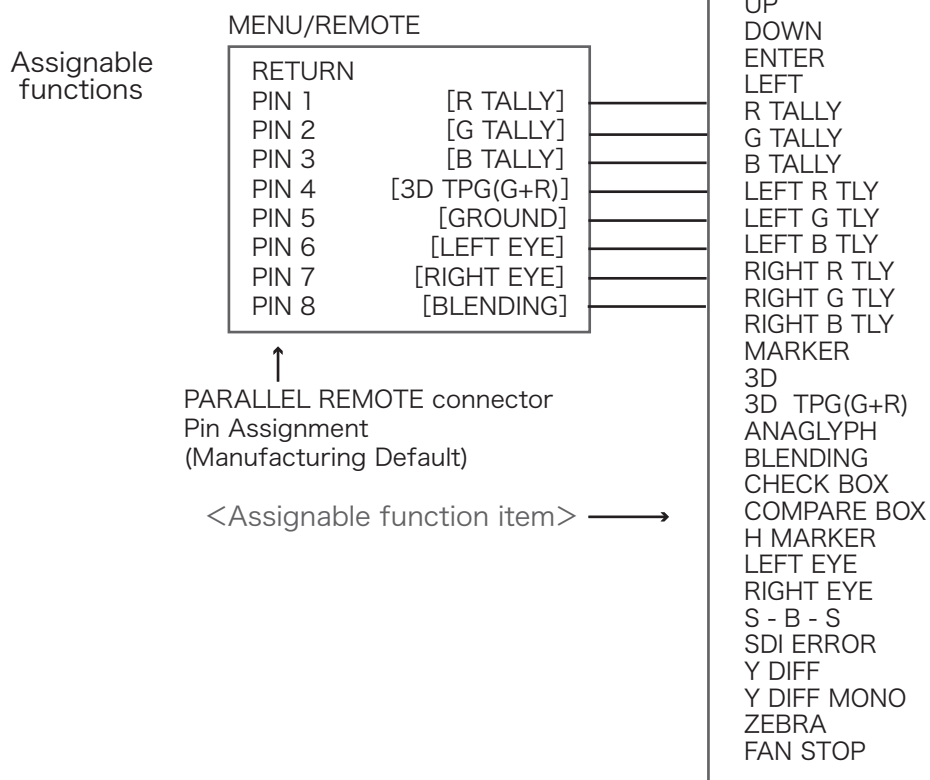
input of the TALLY signal,
INPUT signal selection,
Function operation ON/OFF, etc.

各端子に割り当てられた機能は、その端子を5番ピンとショートすると実行されます。
タリー信号の入力, 入力信号の切替え, 各機能のON/OFF 等ができます。

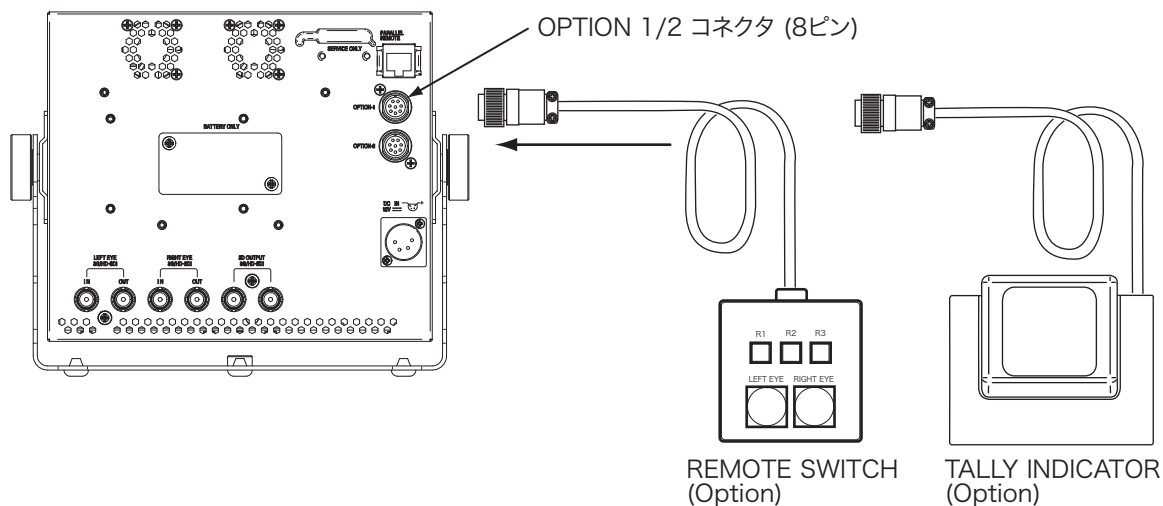
Pin Assign
(Manufacturing Default)

PIN	Function
PIN 1	[R TALLY]
PIN 2	[G TALLY]
PIN 3	[B TALLY]
PIN 4	[3D TPG(G+R)]
PIN 5	[GROUND] ← 接地
PIN 6	[LEFT EYE]
PIN 7	[RIGHT EYE]
PIN 8	[BLENDING]

※ On the MENU, “REMOTE” the PIN assign can be changed.

メニュー画面 ”REMOTE” でピンアサインの設定を変更することができます。

OPTION 1/2 Connector Connection　OPTION 1/2 コネクタの接続

1 Connect the OPTION 1/2 connector on the rear panel to the REMOTE SWITCH(option) or the TALLY indicator (option) with the 8-pin cable

リアパネルの OPTION 1、2 コネクタ に 8ピンケーブルで リモートスイッチ(オプション)、タリー表示灯(オプション)を接続します。

2 On the MENU/USER ASSIGN, set the preset functions to the R1, R2, R3 buttons and LEFT EYE/RIGHT EYE buttons.

メニュー画面 "USER ASSIGN" でプリセットファンクションを設定します。

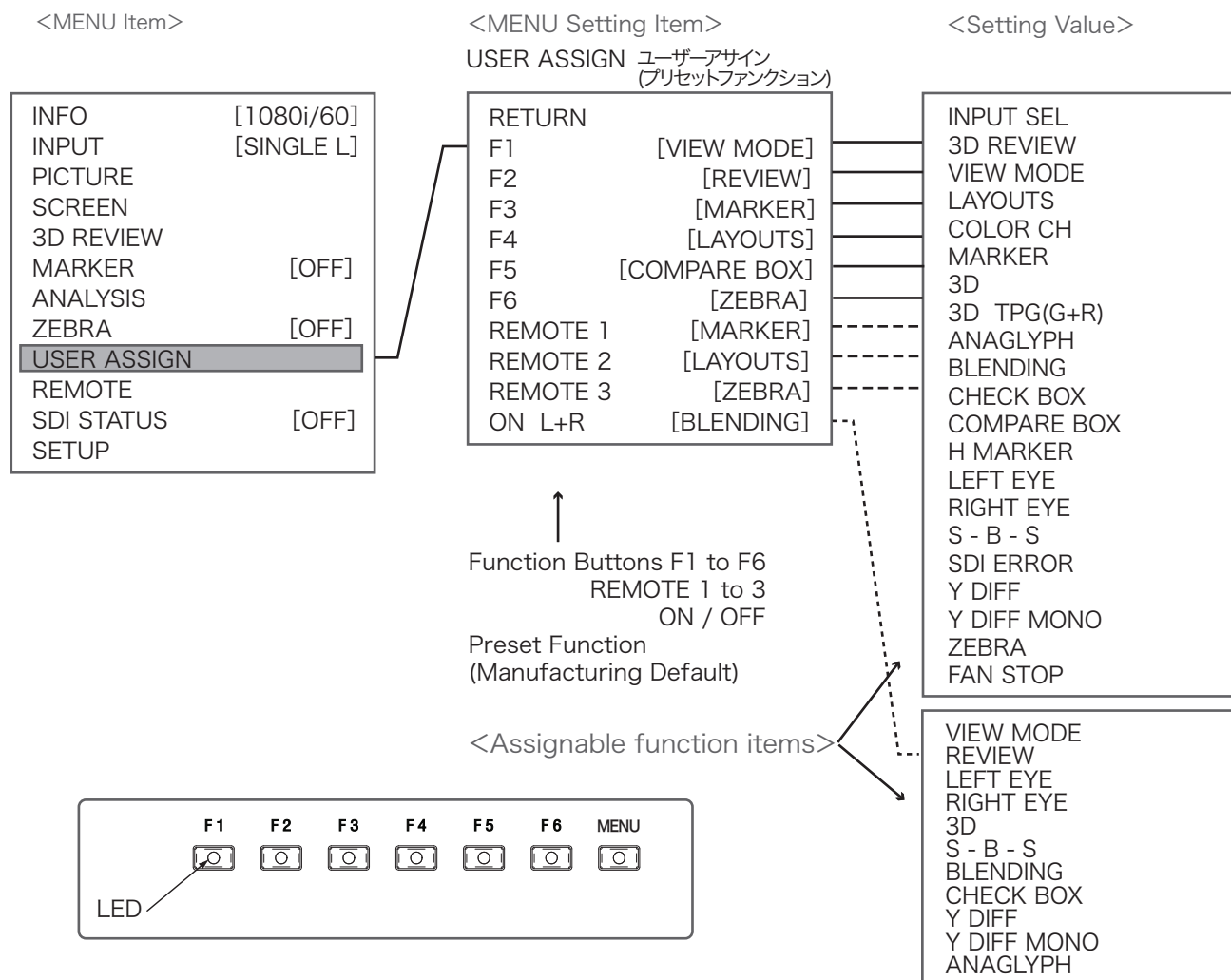
3 On the MENU/PARALLEL REMOTE, set the TALLY indication.

メニュー画面 "PARALLEL REMOTE" でタリー表示の設定をします。

ファンクションボタンのユーザー設定　User Assign for Preset Function Buttons

1 Setting a Function to each of F1 to F6 buttons and REMOTE 1 to REMOTE 3 buttons

By pressing MENU button on the front panel access to the MENU displayed on the screen.
Access to USER ASSIGN/ F1 to F6 and REMOTE 1 to 3 and set the function to each of them.

フロントパネルの MENU ボタンを押してメニュー画面を表示し､USER ASSIGN/ F1～F6各々に設定します。

2 USER ASSIGN Function, F1 to F6 buttons and R1 to R3 buttons operation

When the Function button(USER ASSIGN Preset Function button, F1 - F6 or R1 to R3 is pressed, the preset function operates.

ファンクションボタン を押すとその機能が実行されます。

F1	[VIEW MODE]	→ LEFT EYE→RIGHT EYE→3D→S - B - S→
F2	[REVIEW]	→ BLENDING→Y DIFF MONO→Y DIFF→CHECK BOX→ANAGLYPH OFF→OFF
F3	[MARKER]	→ 16:9(80-90%)→16:9／+(center marker)→4:3→4:3／+→16:9／4:3→16:9／4:3／+ →CROSS HATCH(LARGE)→USER setting→OFF
F4	[LAYOUTS]	→ WFM(BOTH)／COMPARE GRAPH→VS(BOTH)／COMPARE GRAPH→ WFM(BOTH)／VS(BOTH)→VS(BOTH)／COMPARE GRAPH／WFM(DUAL)→OFF
F5	[COMPARE BOX]	→ ON→ OFF→
F6	[ClipGuide]	→ ON→ OFF→

工場出荷時の設定 Manufacturing Default Settings

2-2 USER ASSIGN Function operation

The preset function operates as follows.

各プリセットファンクションボタンF#, R# は、押すと次のように機能します。

assigned function プリセットファンクション	operation 動作
INPUT SEL 入力切替	→ SINGLE LEFT→ SINGLE RIGHT→ DUAL→
3D REVIEW	→ BLENDING→ Y DIFF MONO→ Y DIFF→ CHECK BOX(※1)→ OFF
VIEW MODE 表示モード	→ LEFT EYE→ RIGHT EYE→ 3D→ S - B - S→
LAYOUTS	→ WFM(BOTH)／COMPARE GRAPH→VS(BOTH)／COMPARE GRAPH→ → WFM(BOTH)／VS(BOTH)→VS(BOTH)／COMPARE GRAPH／WFM(DUAL)→OFF
COLOR CH	→ BLUE→ RED→ GREEN→ COLOR→
MARKER	→ ON→ OFF→ ※2
3D	→ ON→ OFF→
3D TPG(G+R)	→ ON→ OFF→
ANAGLYPH	→ ON→ OFF→ ※3
BLENDING	→ ON→ OFF→
CHECK BOX	→ ON→ OFF→ ※1
COMPARE BOX	→ ON→ OFF→
H MARKER	→ ON→ OFF→
LEFT EYE	→ ON→ OFF→
RIGHT EYE	→ ON→ OFF→
S - B - S	→ ON→ OFF→
SDI ERROR	→ ON→ OFF→
Y DIFF	→ ON→ OFF→
Y DIFF MONO	→ ON→ OFF→
ZEBRA	→ ON→ OFF→
FAN STOP	→ OFF

※1 CHECK BOX : MENU/3D REVIEW/CHECK BOX SIZE [0 - 63 pixels]で設定されたサイズで表示。

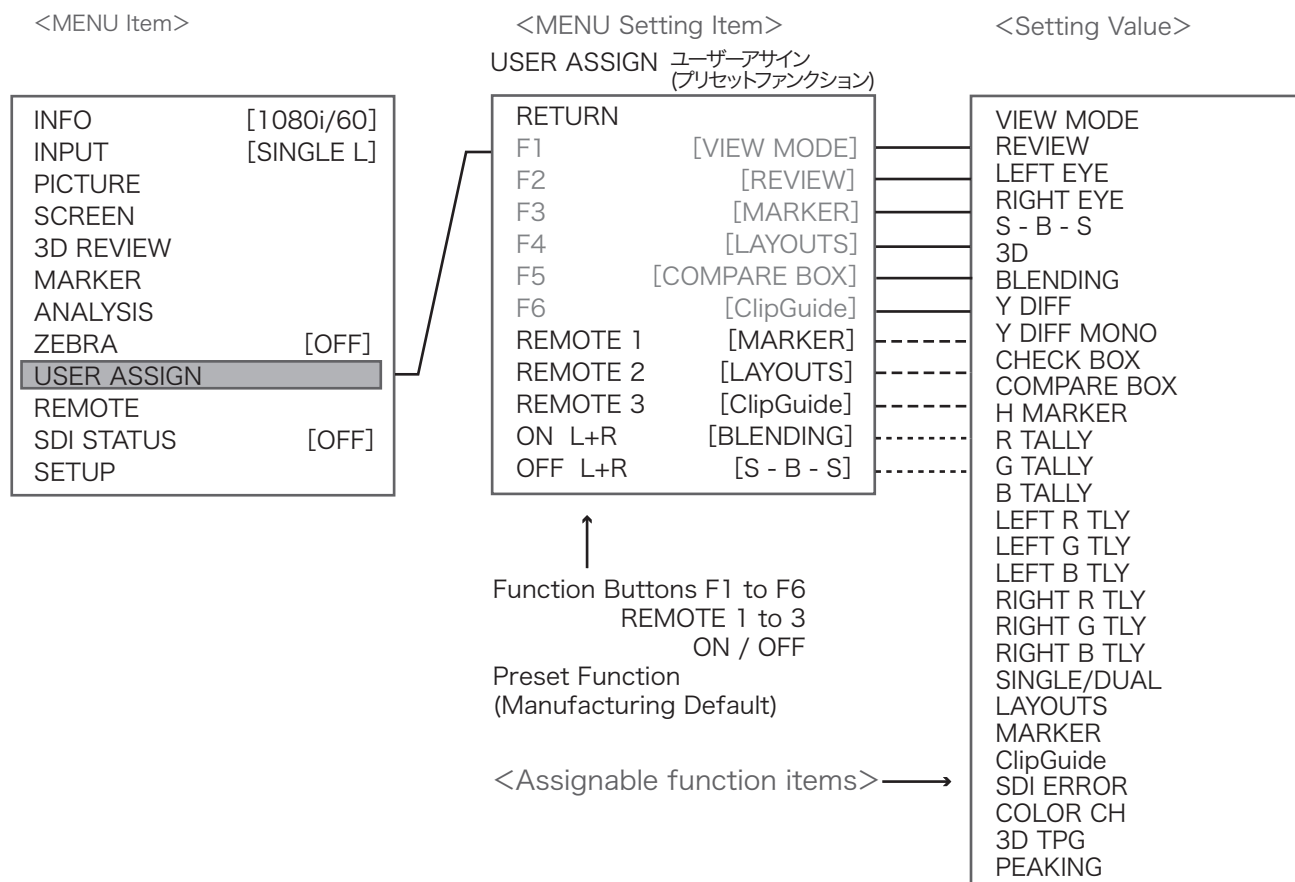
※2 ANAGLYPH : MENU/3D REVIEW/ANAGLYPH [COLOR/HALF COLOR/OPTIMIZED/GRAY]の設定で表示。

※3 USER setting : MENU/MARKER で設定されたマーカーを表示。

リモコンボタンのユーザー設定　User Assign for REMOTE Controller(option)

1 Setting a Function to each of REMOTE Controller buttons, REMOTE 1 to 3, L and R　リモコンの設定

By pressing MENU button on the front panel access to the MENU displayed on the screen.
Access to USER ASSIGN/ REMOTE 1 to 3, L and R and set the function to each of them.

フロントパネルの MENU ボタンを押してメニュー画面を表示し、USER ASSIGN/ REMOTE 1 ,2, 3, L+Rボタン各々に設定します。

2 USER ASSIGN Function, REMOTE 1 to 3 buttons operation　REMOTE 1 to 3 ボタンの操作

When the Function button(USER ASSIGN Preset Function button, F1 - F6 is pressed,
the preset function operates.

リモコンのファンクションボタン REMOTE1-3 を押すとその機能が実行されます。

REMOTE 1 [MARKER] → 16:9(80-90%)→ 16:9/+(center marker)→ 4:3→4:3/+→ 16:9/4:3→ 16:9/4:3/+ → CROSS HATCH(LARGE)→ USER setting→ OFF
REMOTE 2[LAYOUTS] → WFM(BOTH)/COMPARE GRAPH→ VS(BOTH)/COMPARE GRAPH→ WFM(BOTH)/VS(BOTH)→ VS(BOTH)/COMPARE GRAPH/WFM(DUAL)→ OFF
REMOTE 3[ClipGuide] → ON→ OFF→

工場出荷時の設定　Manufacturing Default Settings

3 USER ASSIGN Function, L ＋ R buttons operation　L ＋ R ボタンの操作

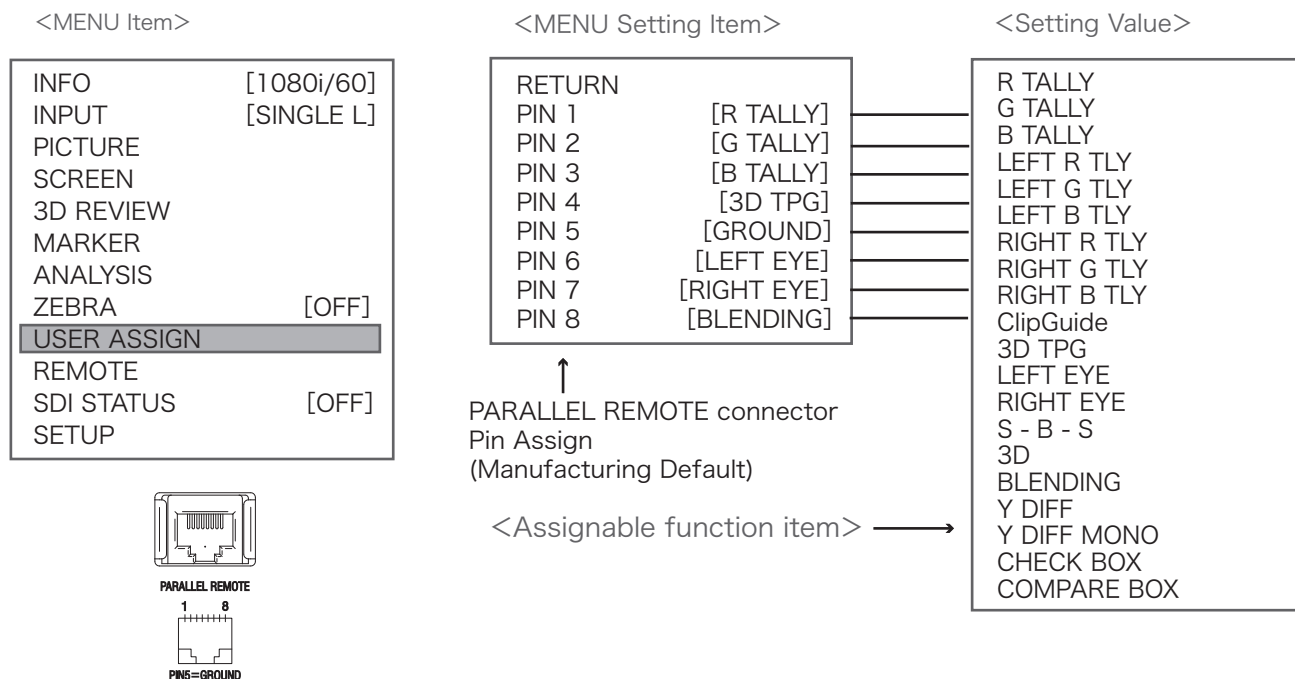
ON L+R : When the L and R button are pressed together at a time, the preset function operates.
リモコンのファンクションボタン L/Rを同時に押すとその機能が実行されます。

OFF L+R : When the L and R button are pressed and relase together at a time, the function operates.
リモコンのファンクションボタン L/R 同時に OFF のときその機能が実行されます。

リモコンボタンのユーザー設定 User Assign for REMOTE Controller(option)

1 Setting a Function to REMOTE Controller connected to PARALLEL REMOTE connector

By pressing MENU button on the front panel access to the MENU displayed on the screen.
Access to REMOTE/ PIN 1 to PIN 8 and set the function to each of them.

フロントパネルの MENU ボタンを押してメニュー画面を表示し、REMOTE/ PIN 1〜PIN 8 各々に設定します。

2 REMOTE control Function operation

When the PIN is grounded(earthed), the preset function operates. The preset function operates as follows.

各ピンが接地されるとその機能が実行されます。各プリセットファンクションは次のように機能します。

プリセットファンクション assigned function	動作 operation
R TALLY	ON→ OFF→
G TALLY	ON→ OFF→
B TALLY	ON→ OFF→
LEFT R TLY	ON→ OFF→
LEFT G TLY	ON→ OFF→
LEFT B TLY	ON→ OFF→
RIGHT R TLY	ON→ OFF→
RIGHT G TLY	ON→ OFF→
RIGHT B TLY	ON→ OFF→
ClipGuide	ON→ OFF→
3D TPG	ON→ OFF→
LEFT EYE	ON→ OFF→
RIGHT EYE	ON→ OFF→
S - B - S	ON→ OFF→
3D	ON→ OFF→
BLENDING	ON→ OFF→
Y DIFF	ON→ OFF→
Y DIFF MONO	ON→ OFF→
CHECK BOX	ON→ OFF→
COMPARE BOX	ON→ OFF→

1 User Preset Utility Function ユーザープリセットユーティリティーファンクション(測定器機能)の設定

On the MENU, adjust and set the USER ASSIGN/Preset for the each utility function.

メニューでユーティリティー機能のユーザー設定をします。

<MENU Item>

INFO	[1080i/60]
INPUT	[SINGLE L]
PICTURE	
SCREEN	
3D REVIEW	
MARKER	
ANALYSIS	
ZEBRA	[OFF]
USER ASSIGN	
REMOTE	
SDI STATUS	[OFF]
SETUP	

<MENU Setting Item> <Setting Value>

MARKER マーカー

MENU Setting Item		Setting Value
RETURN		
CENTER	[ON]	ON / OFF
ASPECT	[OFF]	OFF 4 : 3 16 : 9 1.85 : 1 2.35 : 1 4:3 & 1.85 4:3 & 2.35 16:9 & 4:3
SAFTY	[95%]	80%/- - -/99%/OFF/USER
COMPARE BOX	[OFF]	ON / OFF
HORIZONTAL MOVE		
VERTICAL MOVE		
CROSS HATCH	[OFF]	OFF SMALL MEDIUM LARGE
MARKER MAT	[CLEAR]	CLEAR HALFTONE BLACK
LINE THICKNESS	[2]	1 / 2 / 3
LINE TYPE	[WHITE]	GRAY HALFTONE WHITE INVERT
H MARKER	[OFF]	ON / OFF
INTERVAL	[3]	0 / - - - - - - - - / 255
OFFSET	[0]	0 / - - - - - - - - / 255

ANALYSIS 分析(測定器機能)

MENU Setting Item		Setting Value
RETURN		
WAVEFORM	[OFF]	OFF LEFT EYE LEFT EYE BOTH
Y OVER LIMIT	[103.2%]	-7.3/ - - - - - - - - /109.1
Y UNDER LIMIT	[- 0.9%]	-7.3/ - - - - - - - - /109.1
VECTORSCOPE	[OFF]	OFF LEFT EYE LEFT EYE BOTH
GAIN	[×1.00]	×1.00/- - - - - /×4.98
COMPARE GRAPH	[OFF]	ON / OFF

ZEBRA ゼブラ

MENU Setting Item		Setting Value
RETURN		
ZEBRA	[OFF]	ON / OFF
MODE	[LUMA&CHROMA]	Y Y & MONO C C & MONO Y & C Y/C & MONO
DISP TYPE	[ZEBRA]	ZEBRA / FILL
Y UPPER LIMIT	[103.2%]	-7.3 /- - - - - - /109.1
Y LOWER LIMIT	[-0.9%]	-7.3 /- - - - - - /109.1
C UPPER LIMIT	[240]	0 / - - - - - - - - / 255
C LOWER LIMIT	[16]	0 / - - - - - - - - / 255

2 LAYOUTS　レイアウト

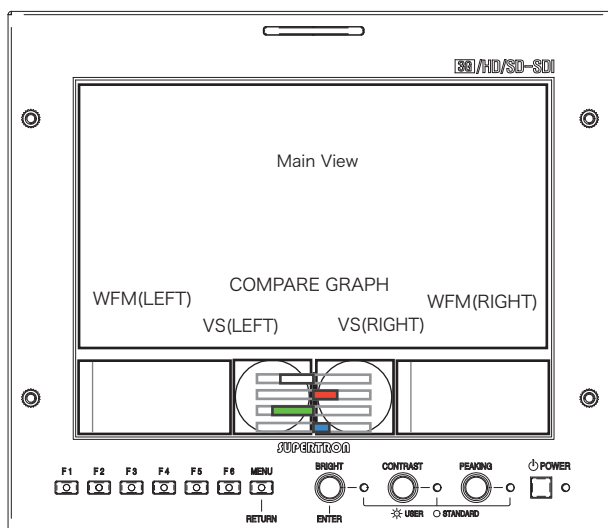
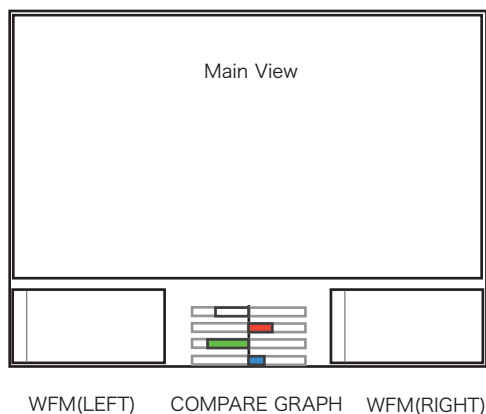
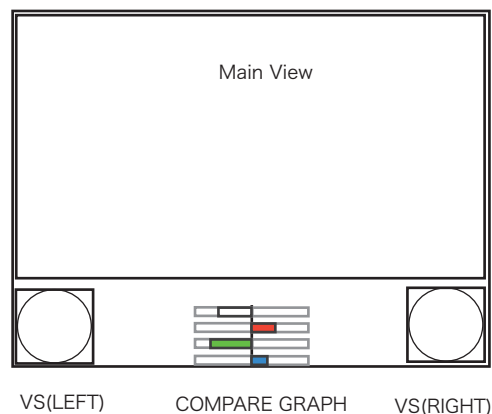
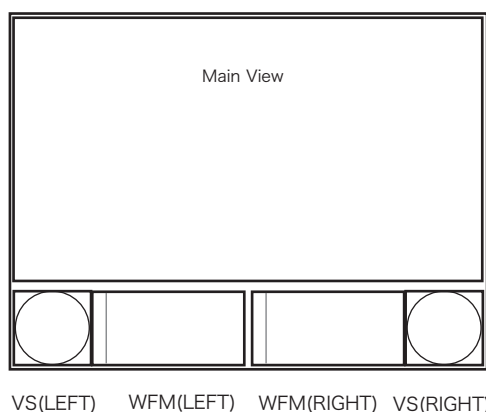
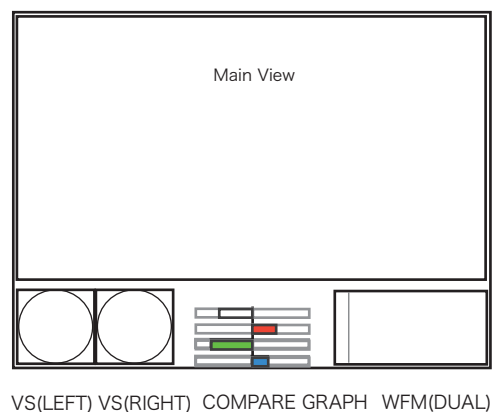
LAYOUTS are set on the MENU, ANALYSIS, WAVEFORM, VECTORSCOPE and COMPARE GRAPH.
Or LAYOUTS are preset to the PRESET FUNCTION bottons, F1 to F6, pressing the botton operates the function.

Display of ANALYSIS

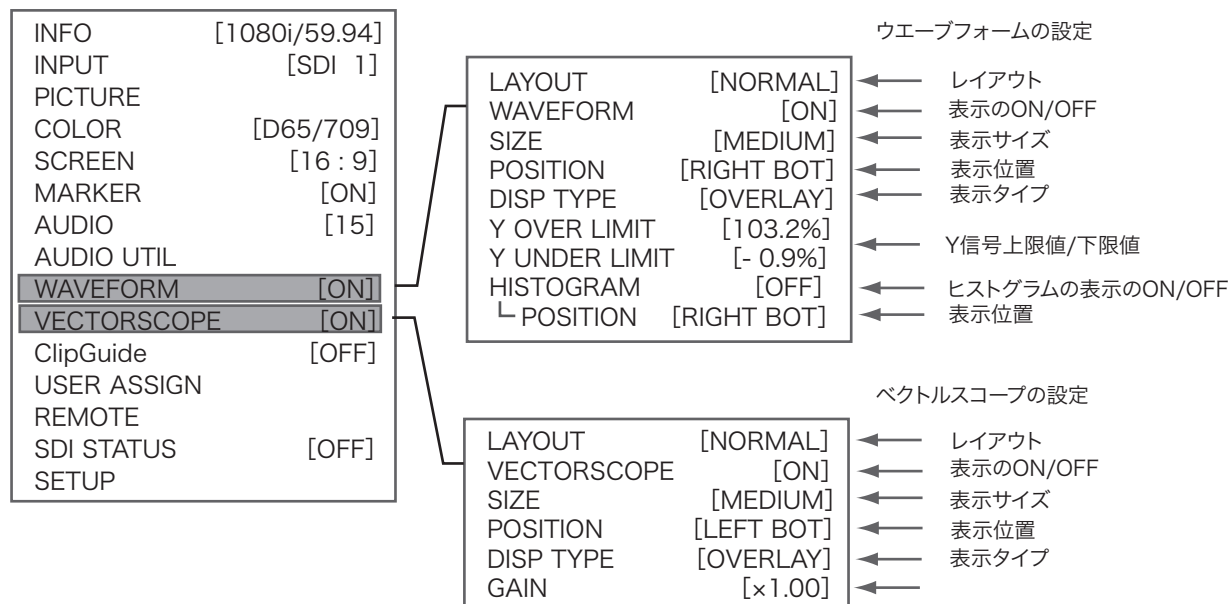
ANALYSIS 分析・測定器機能(ウエーブフォーム, ベクトルスコープ, COMPARE GRAPH比較分析機能)の表示のレイアウトは、MENU, ANALYSISでセットします。
または、プリセットファンクションボタンF1～F6にANALYSIS を設定すると、ボタンを押して表示します。

MENU/ANALYSISで、WAVEFORM(BOTH), VECTORSCOPE(BOTH), COMPARE GRAPHを[ON] すると、右図のように、画面下の位置に表示されます。

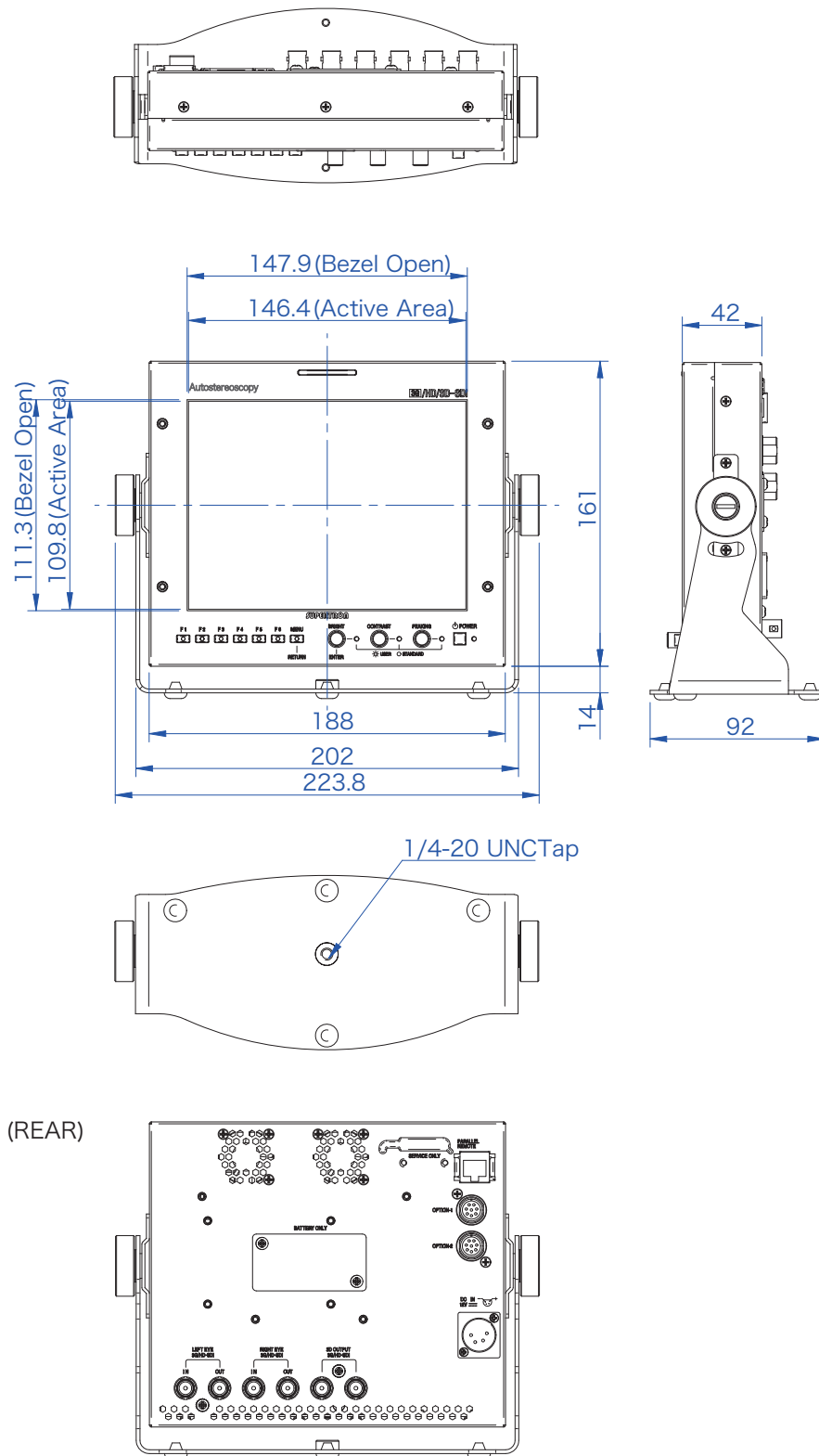
F#ボタン(ANALYSIS)では、次のように表示されます。

→(1) WFM(BOTH)／COMPARE GRAPH
→(2) VS(BOTH)／COMPARE GRAPH
→(3) WFM(BOTH)／VS(BOTH)
→(4) VS(BOTH)／COMPARE GRAPH／WFM(DUAL)
→ OFF

(1)WFM(BOTH)／COMPARE GRAPH

(2)VS(BOTH)／COMPARE GRAPH

(3)WFM(BOTH)／VS(BOTH)

(4)VS(BOTH)／COMPARE GRAPH／WFM(DUAL)

4 WAVEFORM and VECTORSCOPE- Utility Function Setting ウエーブフォーム・ベクトルスコープの設定

On the MENU, adjust and set the USER ASSIGN/Preset for the each utility function.

メニューでユーティリティー機能のユーザー設定をします。

<USER ASSIGN> ユーザープリセット項目

assigned function	FI to F# button operation	
LAYOUT WFM	ON→ OFF→	(WAVEFORM full screen)
LAYOUT WAV	ON→ OFF→	(WAVEFORM/ VECTORSCOPE/ AUDIO METER16CH full screen)
LAYOUT VS	ON→ OFF→	(VECTORSCOPE full screen)
LAYOUT ALM16	ON→ OFF→	(AUDIO MON/ AUDIO PEAK LOG/ AUDIO METER16CH)
LAYOUT QUAD	ON→ OFF→	(WFM/ VS/ HISTOGRAM/ AUDIO METER8CH, etc., ALL)
LAYOUT QUAD2	ON→ OFF→	(WFM/ VS/ HISTOGRAM/ AUDIO METER6CH, etc., ALL)
WAVEFORM MON	ON→ OFF→	
VECTORSCOPE	ON→ OFF→	
ClipGuide	ON→ OFF→	
TIMECODE	LTC→ VITC1→ VITC2→ OFF→	
HISTOGRAM	ON→ OFF→	

ユーザープリセットファンクションボタン F1～ F# に設定された機能の ON/OFF が直接できます。

Outside dimension (unit: mm)
外形寸法図(単位:ミリ)

Specifications 仕様

3DM-7000

Display		画像
LCD Panel	LCD パネル	
Size	画面サイズ	7.2 inches diagonal
Aspect Ratio	アスペクト比	
Resolution	解像度	
Viewing Angle	視野角	
Color	色再現性	
Input / Output	**入力 / 出力**	
3G/HD-SDI IN	SDI 入力	BNC x2:
3G/HD-SDI OUT	SDI 出力	BNC x2: Loop Through
	3D SDI 出力	BNC x2:
REMOTE	リモートコントロール	8-pin x1 RJ45 7 GPI (USER preset functions)
OPTION 1/2	オプション 入出力	8-pin x2 リモートコントロール入力, タリー出力
General	**一般**	
Power requirement	DC 電源	DC 12 V XLR 4-pin(male) x1
Power consumption	消費電力	
Weight	重量	
Dimensions (WxHxD)	外形寸法	約 188 x 161 x 42 mm (本体のみ)
Operating Conditions Temperature	動作条件 温度	0 ℃ to 40 ℃ (推奨温度 20 ℃ to 30 ℃)
Operating Conditions Humiditty	動作条件 湿度	30 % to 85 % (結露のないこと)
Storage Conditions Temperature	保存条件 温度	-10 ℃ to 40 ℃
Storage Conditions Humiditty	保存条件 湿度	0 % to 90 %
Video Format	信号方式	
Detection	信号検出	Full Automatic Detection 自動検出
Format	対応フォーマット	
Accessories	付属品	
AC Power Cord AC電源コード / Instruction Book 取扱説明書		

NOTE **Features, design and specifications are subject to change without notice.**

デザイン, 仕様は、予告なく変更することがあります。

3DM-7000
Operating Instructions